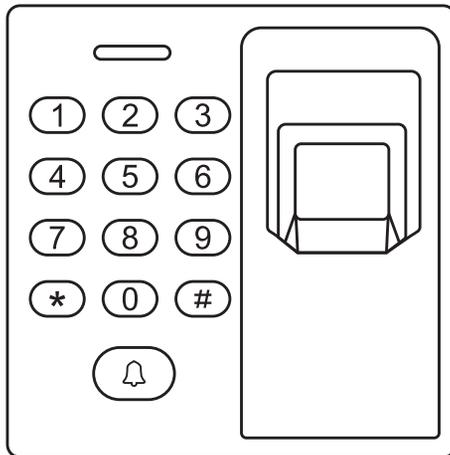


F6-2 Fingerprint

Zutrittskontrolle
Standalone/ Wiegand-Leser



Bedienungsanleitung gültig ab 01.10.2017

Mit Programmierkarte

F6-2 Schnelleinstieg	
Beschreibung	Vorgang
Einstieg in die Programmierung	Programmierkarte vorhalten
Neuer Fingerprint Benutzer	Fingerprint - nochmal Fingerprint (es können mehrere Personen (Finger) hintereinander eingelernt werden)
Neuer Transponder Benutzer	Transponder vorhalten
Neuer PIN-Code Benutzer	Speicherplatz # PIN-Code # (Speicherplatz = 501 bis 1000, PIN 4- bis 6-stellig)
Löschen Benutzer	* 2 (Fingerprint) # * 2 (Transponder) # * 2 (Speicherplatz) #
Beenden der Programmierung	Programmierkarte vorhalten
Wie wird der Zutritt gewährt ?	
Fingerprint Benutzer	Finger kurz auflegen
Transponder Benutzer	Transponder vorhalten
PIN-Code Benutzer	PIN-Code + #

Einleitung

Das F6-2 ist ein kompaktes Standalone Zutrittskontrollgerät. Es unterstützt Fingerprint, RFID-Transponder und PIN-Codes. Die Wiegand-Schnittstelle ermöglicht die Anbindung an separate Tür-Controller.

Die drei Berechtigungsmöglichkeiten (Fingerprint, PIN, Transponder) arbeiten parallel, es ist jedoch keine Verknüpfung möglich.

Eigenschaften:

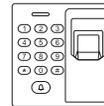
- Potentialfreies Wechsler-Relais
- Impuls- oder Dauerschaltung möglich
- Lesemethoden: Fingerprint, RFID-Transponder, PIN-Code
- Speicherkapazität: 500 Fingerprint, 500 Transponder, 500 PIN-Codes
- RFID Interface: 125KHz EM4102 oder kompatibel
- PIN-Code: 4 bis 6 stellig
- Zutrittskontrollgerät Standalone oder als sabotagesicheres Lesegerät einsetzbar
- Wiegand 26 bit Schnittstelle
- Klingeltaste für stromschwache elektronische Läutwerke max. 50mA
- Mechanische Läutwerke sind über ein separates externes Relais zu koppeln.

Spezifikation

Speicherplatz Fingerprint Transponder PIN-Codes	1500 500 500 500
Betriebsspannung Ruhestrom Max. Stromaufnahme	+12V Gleichspannung <50mA <100mA
Fingerprint Reader Auflösung Identifikationszeit FAR FRR	Optisches Fingerprint Modul 500DPI <1Sek. <0.0001% <0.01%
Proximity RFID Leser RFID Technologie Leseabstand	Industrie Standard 26 bits 125KHz Industry Proximity EM Card 2 bis 7 cm
PIN-Code Tastatur	4 bis 6 stelliger PIN-Code
Anschlüsse Verdrahtung	Relais Ausgang, Ausgangs-Taster, Alarm, Wiegand Ausgang, Klingeltaster

Relais Einstellbare Relaiszeit Belastung Relaiskontakte	Wechselkontakt NO, NC, Common 1 - 99 Sekunden (Standard 5 Sekunden) max. 2 A
Wiegand Interface	Wiegand 26bit Ausgang
Anwendungsumgebung Umgebungstemperatur Umgebungsfeuchte	Innenräume -20°C bis +50°C 20% bis 90%
Material Maße Nettogewicht Bruttogewicht	ABS 88mmx88mmx30mm 350g 400g

Lieferumfang

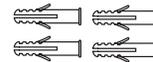


F6-2 Fingerprint Lesegerät

Programmierkarte



Schrauben (3X25mm)



Dübel



10 adriges Kabel

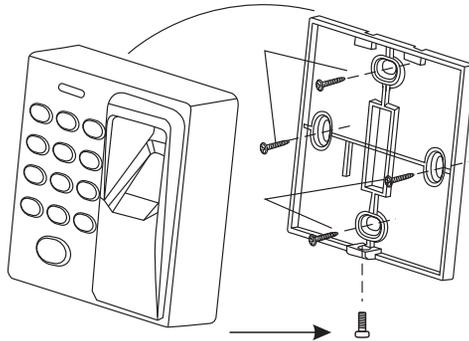


2 adriges Kabel (DC 12V)

Freilauf-Diode 1N4007

Schraubendreher

INSTALLATION



Das Gerät muss auf eine plane Fläche montiert werden, da ein Verziehen der Rückabdeckung den Sabotage-Alarm auslösen kann.

Verdrahtung

Aderfarbe	Funktion	Beschreibung
Dunkelgrün	D0	Wiegand D0 zum externen Controller
Weiss	D1	Wiegand D1 zum externen Controller
Hellgrün	Bell	Schaltkontakt Türklingel
Rosa	Bell	Schaltkontakt Türklingel
Schwarz	GND	0V Masse
Gelb	Open	Externer Taster
Lila	NC	Relais Öffnerkontakt
Orange	COM	Relais Mittelkontakt
Blau	NO	Relais Schliesserkontakt
Grau	Alarm -	Alarmausgang

Rot	12V DC	DC12V DC stabilisierte Gleichspannung
Schwarz	GND	0V Masse

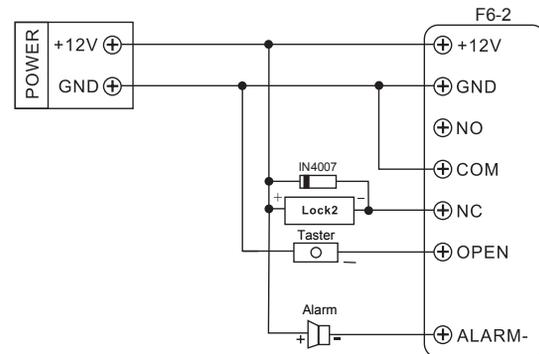
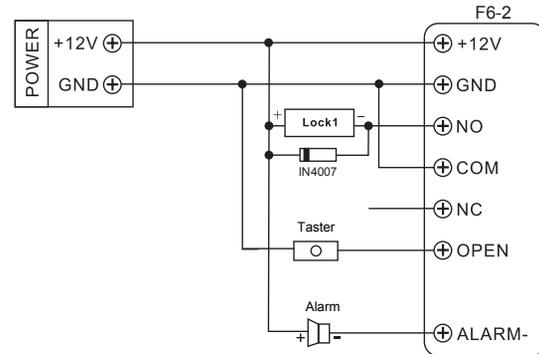
Verwenden Sie unbedingt eine stabilisierte 12V-Gleichspannung !

Verdrahtungsmöglichkeiten

Lock 1: Arbeitsstrom, z.B. Standard-Türöffner

Lock 2: Ruhestrom, z.B. Magnethalter

Gemeinsame Stromversorgung:



Bei Verwendung eines leistungsstärkeren Türöffners wird der Einbau einer Freilaufdiode empfohlen.

PROGRAMMIERUNG

Programmierung 1 ----- Fingerprints, Transponder und PIN-Codes

GENERELLE INFORMATIONEN

- **Programmierkarte:** Die mitgelieferte Programmierkarte ist bereits im F6-2 angelegt. Beim einmaligen Vorhalten der Programmierkarte können sofort Benutzer eingelernt werden. Zweimaliges Vorhalten innerhalb 5 Sekunden löscht angelegte Benutzer wieder.
- **Speicherplatz:** Um den Überblick zu behalten, vergeben Sie für jeden Fingerabdruck, Transponder oder PIN-Code eine Speicherplatznummer (ID). Für den Speicherplatz können alle Zahlen von 1 - 1500 (ohne führende Nullen) verwendet werden.
- **PIN-Code:** jede 4-6 stellige Zahl kann verwendet werden
- **Transponder:** Es kann jeder 125KHz Standard 26 bits EM Transponder verwendet werden

BENUTZER-FINGERPRINTS HINZUFÜGEN

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Benutzer Fingerprint (der nächste freie Speicherplatz (ID) wird belegt, startend bei 1) ODER 2. Benutzer Fingerprint (der Speicherplatz (ID) kann frei zwischen 1 und 500 gewählt werden)	(Fingerprint) (Nochmal Fingerprint) Es können mehrere Finger /Personen hintereinander eingelernt werden. (Speicherplatz) # (Fingerprint) (Nochmal Fingerprint) Der Speicherplatz (ID) kann jede Zahl von 1 - 500 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

BENUTZER-TRANSPONDER HINZUFÜGEN

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Benutzer Transponder (der nächste freie Speicherplatz (ID) wird belegt, beginnend bei 1001) ODER 2. Benutzer Transponder, der Speicherplatz (ID) kann frei gewählt werden	(Transponder) Es können mehrere Transponder hintereinander eingelernt werden. (Speicherplatz) # (Transponder) Der Speicherplatz (ID) kann jede Zahl von 1001 - 1500 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

BENUTZER-PIN-CODES HINZUFÜGEN

Der PIN Code (4-6 Ziffern) muss mit Speicherplatz (ID) im Gerät gespeichert werden.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. PIN-Code: Fester Speicherplatz (Der Speicherplatz (ID) wird einzeln festgelegt)	(Speicherplatz) # (PIN 4-6 Ziffern) # Der Speicherplatz (ID) kann jede Zahl von 501 - 1000 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

LÖSCHEN VON FINGERPRINTS, TRANSPONDERN ODER PIN-CODES

Methode 1:

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Löschen über den Speicherplatz (ID) ODER 2. Löschen per Fingerprint oder Transponder ODER 2. Alle Benutzer löschen	* 2 (Speicherplatz) # * 2 (Fingerprint/Transponder) # * 2 (0000) #
3. Beenden	Programmierkarte

LÖSCHEN VON FINGERPRINTS, TRANSPONDERN ODER PIN-CODES

Methode 2:

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	2x Programmierkarte, innerhalb 5 Sec.
2. Löschen über den Speicherplatz (ID) ODER 2. Löschen per Fingerprint oder Transponder	(Speicherplatz) # (Fingerprint/Transponder)
3. Beenden	Programmierkarte

PROGRAMMIERUNG 2 -----Konfigurieren des F6-2

Ändern Sie die Grundeinstellung des F6-2 nach Ihren Erfordernissen (optional)

RELAIS-KONFIGURATION

Hier können Sie das Schaltverhalten des potentialfreien Ausgangs-Relais einstellen.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Impuls Modus ODER 2. Dauerschaltung	* 3 (1-99) # Schaltzeit von 1 bis 99 Sekunden (1 = 50ms) Werkseinstellung 5 sek. * 3 0 # Dauerschaltung AN-AUS-AN-AUS- ...
3. Beenden	#

MANIPULATIONS ALARM

Der Alarm wird nach 10 Fehlversuchen innerhalb von 10 Minuten ausgelöst.

Der Alarm kann durch einen berechtigten Fingerprint / Transponder / PIN-Code beendet werden.

Reset - Zurücksetzen auf Werkseinstellung

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Zurücksetzen auf Werkseinstellung	* 9 0 Gespeicherte Benutzer bleiben erhalten
3. Beenden	#

WERKSEINSTELLUNG UND GESAMTLÖSCHUNG (ACHTUNG!)

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Werkseinstellung und Löschen der Programmierkarte und Benutzer	* 9 1 Alle Einstellung werden zurück gesetzt
3. Beenden	#

LÖSCHEN DER PROGRAMMIERKARTE (ACHTUNG!)

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Löschen der Programmierkarte	* 9 2
3. Beenden	#

LÖSCHEN EINER VERLORENEN PROGRAMMIERKARTE

Schalten Sie zuerst die Spannung aus. Halten Sie die # -Taste gedrückt und schalten Sie dabei die Spannung wieder ein. Nach 5 Sekunden ertönt ein langer Piepton, worauf Sie die # -Taste wieder loslassen können. Die verlorene Programmierkarte ist nun gelöscht und durch den Programmier-Code * **123456** ersetzt worden.

Programmierkarte neu anlegen

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	* 123456
2. Programmierkarte anlegen	* 1 (Programmierkarte vorhalten)
3. Beenden	2x #

Sobald die Programmierkarte angelegt ist, ist der Mastercode (123456) gelöscht. Alle weiteren Funktionen müssen mit der Programmierkarte durchgeführt werden.

Signalisierungen

Status	LED	Beeper
Bereitschaftsmodus	blinkt rot	-
Programmierbereitschaft	leuchtet blau	1 x
Programmiermodus	leuchtet blau/lila	1 x
Eingabe bestätigt	leuchtet 1x blau	1 x lang
Eingabefehler	leuchtet 1x rot	3 x kurz
Programmiermodus beenden	leuchtet 1x rot und 1x blau	2 x kurz
Zutritt gewährt	leuchtet blau	1 x
Alarm	-	Intervall

