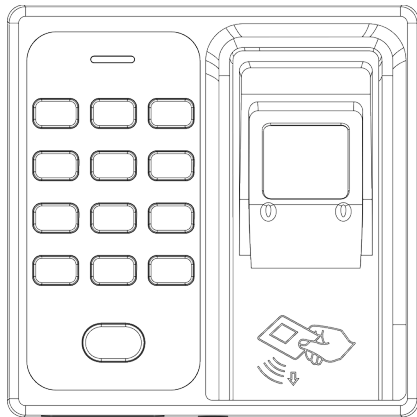


F6-3 Fingerprint Zutrittskontrolle Standalone/ Wiegand-Leser

Mit Programmierkarte



Bedienungsanleitung gültig ab 09.11.2018
überarbeitet: 04.04.2019

F6-3 Schnelleinstieg	
Beschreibung	Vorgang
Einstieg in die Programmierung	Programmierkarte vorhalten
Anlegen Fingerprint-Benutzer	Fingerprint - nochmal Fingerprint
Anlegen Transponder-Benutzer	Transponder vorhalten
Anlegen PIN-Code-Benutzer	Speicherplatz # PIN-Code # (Speicherplatz 1- bis 4-stellig / PIN-Code 4-stellig)
Löschen Benutzer	* 2 (Fingerprint) # * 2 (Transponder) # * 2 (Speicherplatz) #
Beenden der Programmierung	Programmierkarte vorhalten
Wie wird der Zutritt gewährt ?	
Fingerprint Benutzer	Finger kurz auflegen
Transponder Benutzer	Transponder vorhalten
PIN-Code Benutzer	PIN-Code #

Einleitung

Das F6-3 ist ein kompaktes Standalone-Zutrittskontrollgerät. Es unterstützt Fingerprint, RFID-Transponder und PIN-Codes. Die Wiegand-Schnittstelle ermöglicht die Anbindung an separate Tür-Controller.
Die drei Berechtigungsmöglichkeiten (Fingerprint, PIN, Transponder) arbeiten parallel, es ist jedoch keine Verknüpfung möglich.

Eigenschaften:


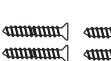

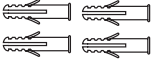



- Potentialfreies Wechsler-Relais
- Impulsschaltung bis 99 Sekunden (oder Dauerschaltung)
- Lesemethoden: Fingerprint, RFID-Transponder, PIN-Code
- Speicherkapazität: 500 Fingerprint, 500 Transponder, 500 PIN-Codes
- RFID Interface: 125KHz EM4102 oder kompatibel
- PIN-Code: 4-stellig
- Zutrittskontrollgerät Standalone oder als sabotagesicheres Lesegerät einsetzbar
- Wiegand 26 bit Schnittstelle
- Klingeltaste für stromschwache elektronische Läutwerke max. 50mA
- Mechanische Läutwerke sind über ein separates externes Relais zu koppeln.

Spezifikation

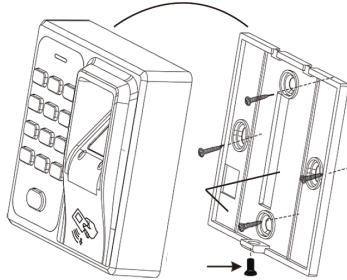
Speicherplatz Fingerprint Transponder PIN-Codes	1500 500 500 500
Betriebsspannung Ruhestrom Max. Stromaufnahme	+12V stabilisierte Gleichspannung (500mA) <60mA <120mA
Fingerprint Reader Auflösung Identifikationszeit FAR FRR	Optisches Fingerprint Modul 500DPI <1Sek. <0.0001% <0.01%
Proximity RFID Leser RFID Technologie Leseabstand	Industrie Standard 26 bits 125KHz Industry Proximity EM Card bis 5 cm
PIN-Code Tastatur	4-stelliger PIN-Code
Anschlüsse Verdrahtung	Relais-Ausgang, Ausgangs-Taster, Alarm, Wiegand-Ausgang, Klingeltaster

Relais Einstellbare Relaiszeit Belastung Relaiskontakte	Wechselkontakt NO, NC, Common) 1 - 99 Sekunden (Standard 5 Sekunden) max. 2 A
Wiegand Interface	Wiegand 26bit Ausgang
Anwendungsumgebung Umgebungstemperatur Umgebungsfeuchte	Innenräume 0°C bis +45°C 20% bis 60%
Material Maße Nettogewicht Bruttogewicht	ABS 88mmx88mmx30mm 110g 210g

Lieferumfang

	F6-3 Fingerprint Lesegerät
	Programmierkarte
	4 Schrauben (3X25mm)
	4 Dübel
	10 adriges Kabel
	4-adriges Kabel
	2 Freilauf-Dioden 1N4007

INSTALLATION



Das Gerät muss auf eine plane Fläche montiert werden, da ein Verziehen der Rückabdeckung den Sabotage-Alarm auslösen kann.

Verdrahtung

Aderfarbe	Funktion	Beschreibung
Lila	Alarm -	Alarmausgang
Blau	Bell-	Klingeltaster (max. 50mA)
Gelb	Bell +	Klingeltaster (max. 50 mA)
Weiß	D-Sensor	Tür-Kontakt
Braun	Button	Externer Öffnungs-Taster
Braun	Lock NO	Relais Schließerkontakt
Grün	Lock NC	Relais Öffnerkontakt
Grau	Lock COM	Relais Mittelkontakt
Schwarz	GND	0V Masse
Rot	12V	+12V DC stabilisierte Gleichspannung

Rot	12V	+12V DC stabilisierte Gleichspannung
Gelb	GND	0V Masse - zum externen Controller
Weiß	WG_OUT0	Wiegand D0 zum externen Controller
Schwarz	WG_OUT1	Wiegand D1 zum externen Controller

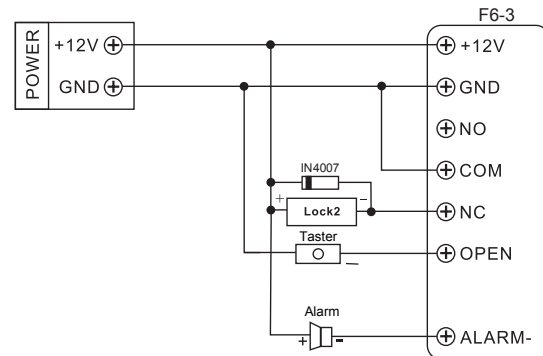
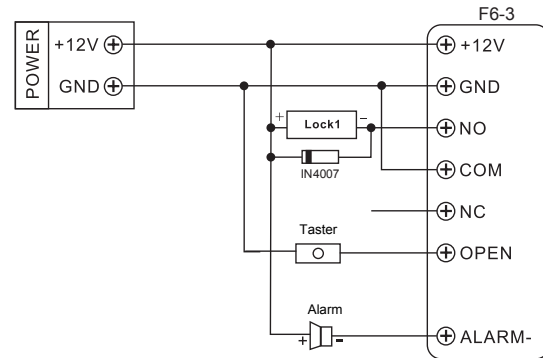
Verwenden Sie unbedingt eine stabilisierte 12V-Gleichspannung !

Verdrahtungsmöglichkeiten

Lock 1: Arbeitsstrom, z.B. Standard-Türöffner

Lock 2: Ruhestrom, z.B. Magnethalter

Gemeinsame Stromversorgung:



Bei Verwendung von induktiven Lasten (elektr. Türöffner) wird der Einbau der Freilaufdiode empfohlen.

PROGRAMMIERUNG

Programmierung 1 ----- Fingerprints, Transponder und PIN-Codes

GENERELLE INFORMATIONEN

- **Programmierkarte:** Die mitgelieferte Programmierkarte ist bereits im F6-3 angelegt. Beim einmaligen Vorhalten der Programmierkarte können sofort Benutzer eingelernt werden. Zweimaliges Vorhalten innerhalb 5 Sekunden löscht angelegte Benutzer wieder.
- **Speicherplatz:** Um den Überblick zu behalten, vergeben Sie für jeden Fingerabdruck, Transponder oder PIN-Code eine Speicherplatznummer (ID). Für den Speicherplatz können alle Zahlen von 1 - 1500 (ohne führende Nullen) verwendet werden.
- **PIN-Code:** Jede 4-stellige Zahl kann verwendet werden.
- **Transponder:** Es kann jeder EM4102-Transponder (125 kHz) verwendet werden.

BENUTZER-FINGERPRINTS HINZUFÜGEN

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Benutzer-Fingerprint (der nächste freie Speicherplatz (ID) wird belegt, startend bei 1) ODER 2. Benutzer-Fingerprint, der Speicherplatz (ID) kann frei gewählt werden)	(Fingerprint) (Nochmal Fingerprint) Es können mehrere Finger /Personen hintereinander eingelernt werden. (Speicherplatz) # (Fingerprint) (Nochmal Fingerprint) Der Speicherplatz (ID) kann jede Zahl von 1 - 1500 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

BENUTZER-TRANSPONDER HINZUFÜGEN

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Benutzer-Transponder (der nächste freie Speicherplatz (ID) wird belegt, beginnend bei 1) ODER 2. Benutzer-Transponder, der Speicherplatz (ID) kann frei gewählt werden	(Transponder) Es können mehrere Transponder hintereinander eingelernt werden. (Speicherplatz) # (Transponder) Der Speicherplatz (ID) kann jede Zahl von 1 - 1500 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

BENUTZER-PIN-CODES HINZUFÜGEN

Der PIN-Code (4-stellig) muss mit Speicherplatz (ID) im Gerät gespeichert werden.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. PIN-Code: Fester Speicherplatz (Der Speicherplatz (ID) wird einzeln festgelegt)	(Speicherplatz) # (PIN 4-stellig) # Der Speicherplatz (ID) kann jede Zahl von 1 - 1500 sein.
3. Beenden	Programmierkarte

LÖSCHEN VON FINGERPRINTS, TRANSPONDERN ODER PIN-CODES

Methode 1:

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte bzw. (* 1 2 3 4 5 6)
2. Löschen über den Speicherplatz (ID) ODER 2. Löschen per Fingerprint oder Transponder ODER 2. Alle Benutzer löschen	* 2 (Speicherplatz) # * 2 (Fingerprint/Transponder) # * 2 (0000) #
3. Beenden	Programmierkarte bzw. (#)

LÖSCHEN VON FINGERPRINTS, TRANSPONDERN ODER PIN-CODES

Methode 2:

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	2x Programmierkarte, innerhalb 5 Sec.
2. Löschen über den Speicherplatz (ID) ODER 2. Löschen per Fingerprint oder Transponder	(Speicherplatz) # (Fingerprint/Transponder)
3. Beenden	Programmierkarte

PROGRAMMIERUNG 2 -----Konfigurieren des F6-3

Ändern Sie die Grundeinstellung des F6-3 nach Ihren Erfordernissen (optional)

RELAIS-KONFIGURATION

Hier können Sie das Schaltverhalten des potentialfreien Ausgangs-Relais einstellen.

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte oder * 1 2 3 4 5 6
2. Impuls Modus	* 3 (1-99)# Schaltzeit von 1 bis 99 Sekunden (1 = 50ms) Werkseinstellung 5 sek.
2. Dauerschaltung	* 3 0 # Dauerschaltung AN-AUS-AN-AUS- ...

LÖSCHEN DER PROGRAMMIERKARTE (ACHTUNG!)

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Löschen der Programmierkarte	* 9 3

Reset - Zurücksetzen auf Werkseinstellung

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Zurücksetzen auf Werkseinstellung	* 9 1 Gespeicherte Benutzer bleiben erhalten
3. Beenden	#

LÖSCHEN DER PROGRAMMIERKARTE UND SÄMTLICHER BENUTZER

Programmierschritt	Tastatureingabe
1. Programmiermodus starten	Programmierkarte
2. Löschen der Programmierkarte und der Benutzer	* 9 2

LÖSCHEN EINER VERLORENE PROGRAMMIERKARTE

Schalten Sie die Versorgungsspannung aus und öffnen Sie das Gerät. Schalten Sie nun die Versorgungsspannung wieder ein, sodass der Sabotage-Alarm ausgelöst wird. Verschließen Sie das Gerät während des Alarms mit der Schraube. Nach Beenden des Alarms geben Sie * 1 2 3 4 5 6 ein und warten solange, bis der Signalton verstummt. Danach drücken Sie die # - Taste.

Neue Programmierkarte einspeichern (nach dem Löschen der alten)

Programmierschritt	Eingabe
1. Programmiermodus starten	* 123456
2. Programmierkarte anlegen	* 1 (Programmierkarte vorhalten)
3. Beenden	#

Sobald die Programmierkarte angelegt ist, ist der Mastercode (123456) gelöscht. Alle weiteren Funktionen müssen mit der Programmierkarte durchgeführt werden.

Signalisierungen

Status	LED	Beeper
Bereitschaftsmodus	blinkt langsam rot	-
Programmierbereitschaft	leuchtet blau	1 x
Programmiermodus	leuchtet blau/lila	1 x
Eingabe bestätigt	leuchtet 1x blau	1 x lang
Eingabefehler	leuchtet 1x rot	3 x kurz
Programmiermodus beenden	leuchtet 1x rot und 1x blau	2 x kurz
Zutritt gewährt	leuchtet blau	1 x
Alarm	-	Intervall

